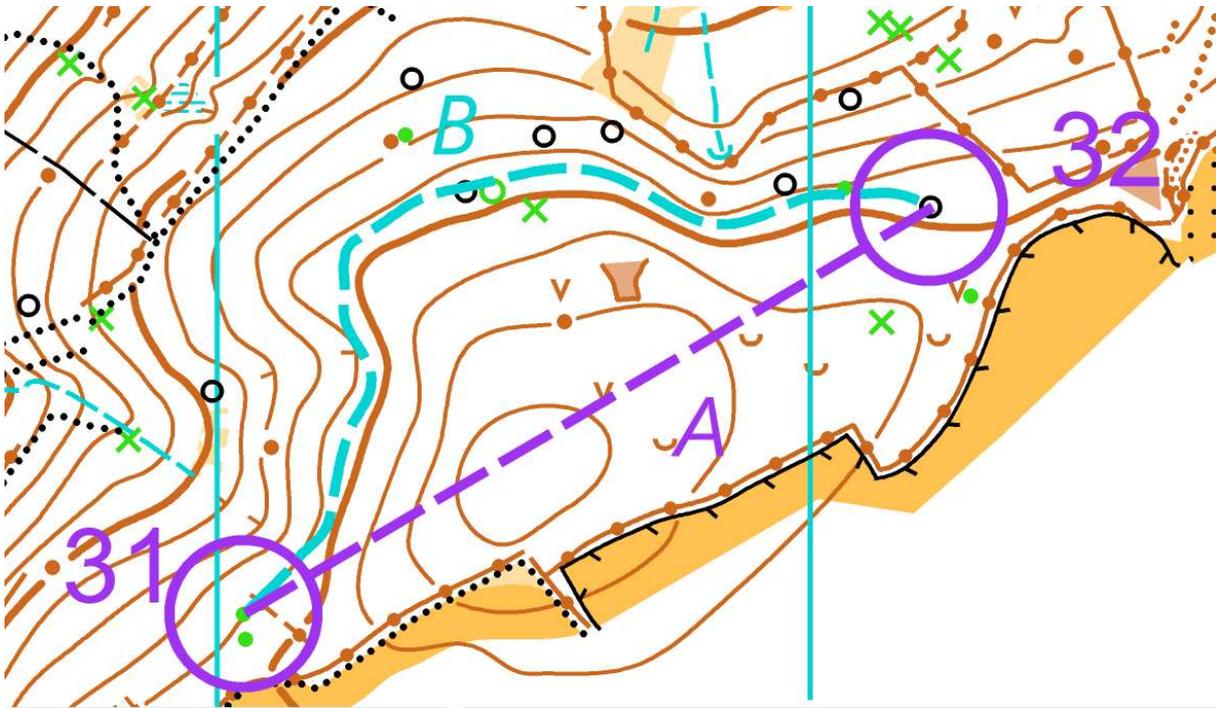


Programme et Questionnaire de la séance N° 5 au Moustoir

Aujourd'hui le thème sera le dénivelé, l'importance de bien interpréter les courbes de niveau, d'utiliser le relief, d'en tenir compte dans ses choix d'itinéraire. Il faut savoir que dans le calcul d'un itinéraire 100 de D+ équivaut à un supplément d'un km à plat. Ex



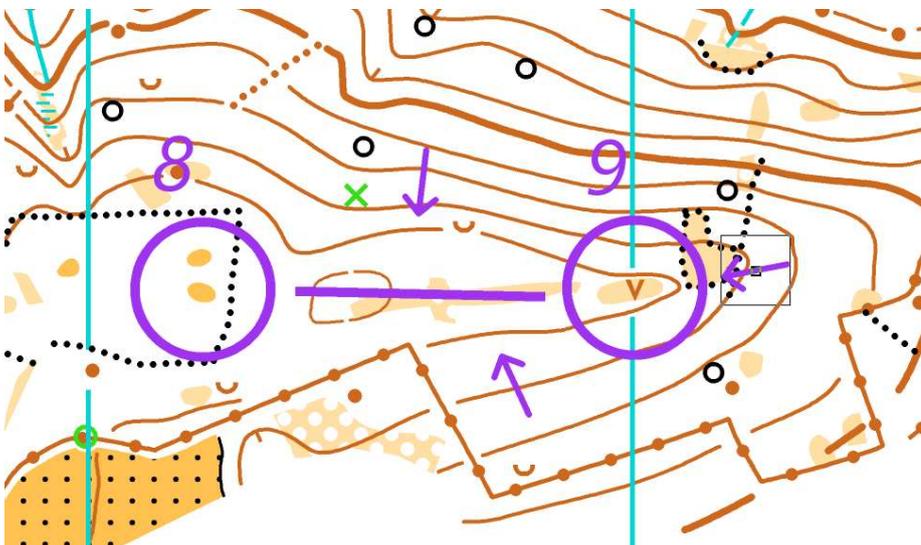
Le choix A le plus direct = 404 m + 4 courbes (soit $4 \times 5\text{m} = 20\text{ m}$ de D+) donc un supplément de 200m on peut donc dire que le choix A = $404 + 200 = 604\text{ m}$ pour une distance à plat.

Choix B = 516 m on contourne le relief pour rester à plat et finalement on gagne pratiquement 100m de distance.

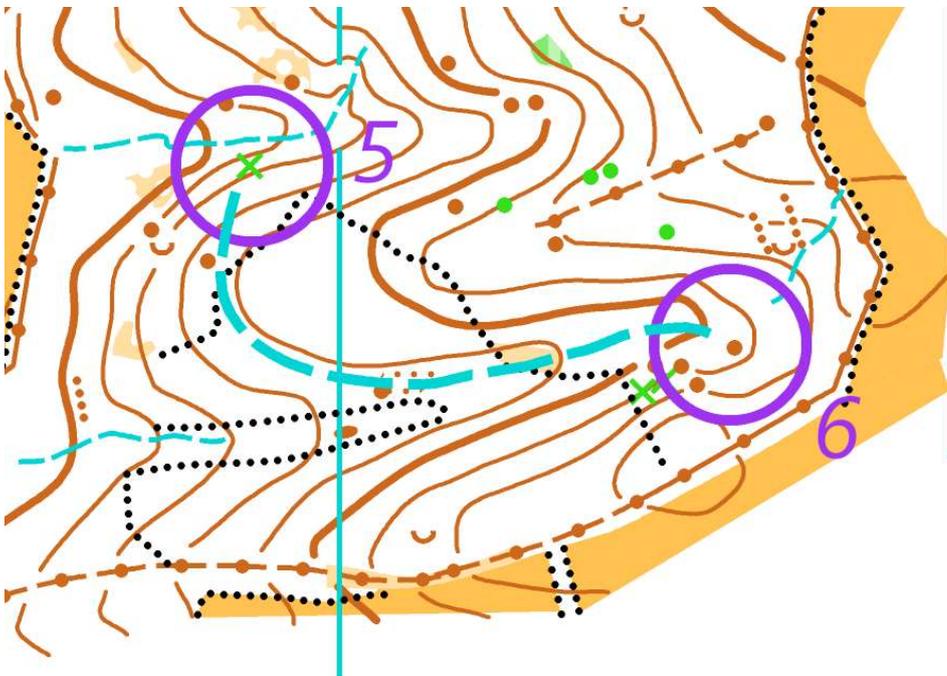
Si on prend un Mattéo en référence qui a un RK qui avoisine 450'' au km le choix B lui fait gagner 45''

Ici on utilise le relief en main courante sur l'inter-poste :

On doit rester sur le sommet



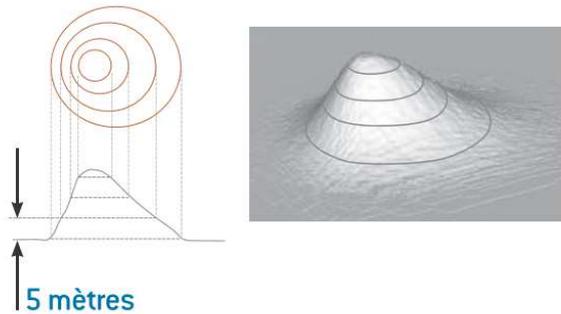
Ou la forme du relief nous guide jusqu'au poste suivant



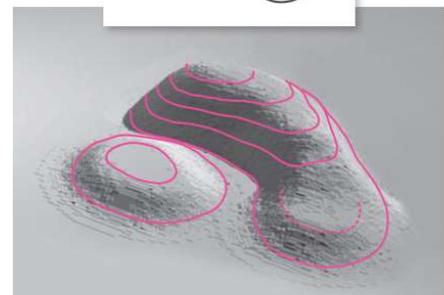
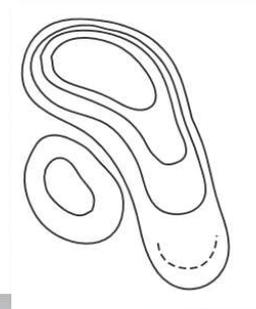
On passe aux exercices maintenant :

Exo N°1 Choisir le bon dessin qui représente l'image

En course d'orientation, on a généralement 5 mètres entre chaque courbe, mais c'est à vérifier sur votre carte (**équidistance** de la carte).



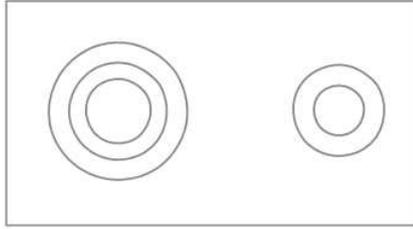
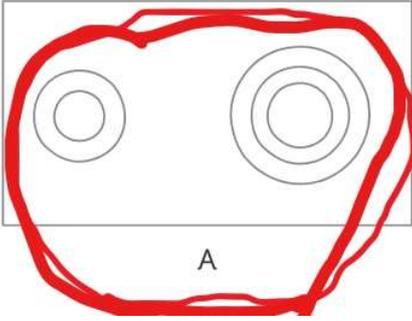
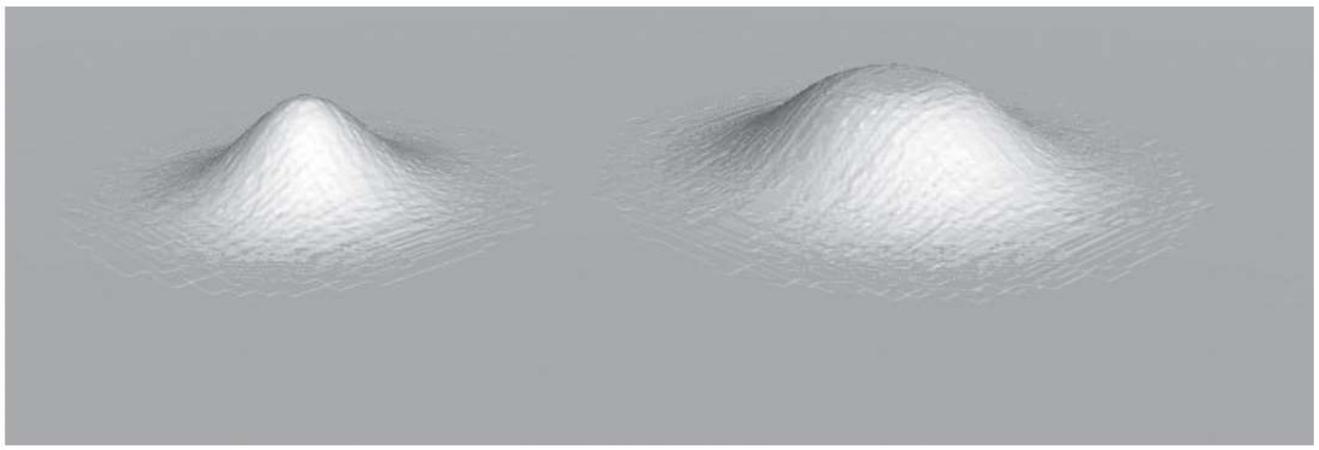
Si le cartographe juge qu'il y a un élément caractéristique à représenter à un **niveau intermédiaire** entre deux courbes (à 2,5 mètre pour une équidistance de 5 mètres), il l'indique par une **courbe en pointillé**.



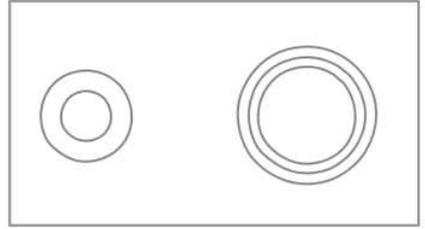
Les dépressions et rentrants sont indiqués par un **tiret de pente**



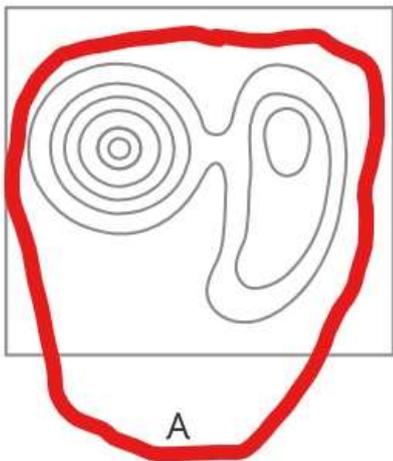
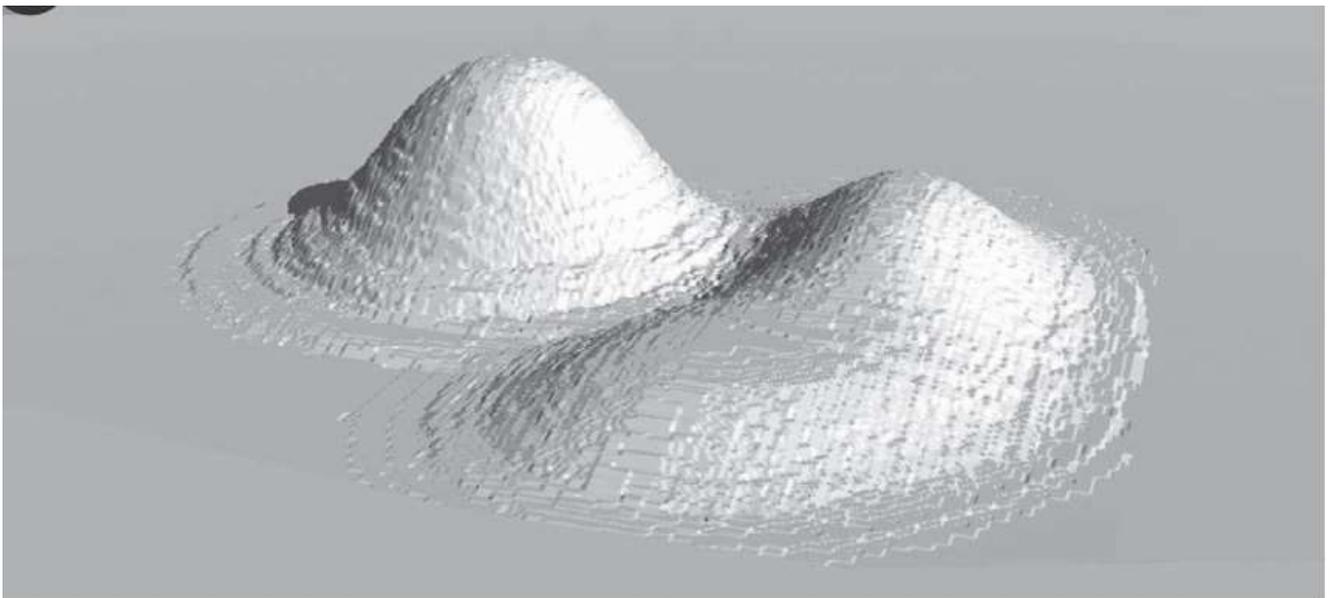
4 Questions avec 3 choix possible (A-BC) à vous de choisir



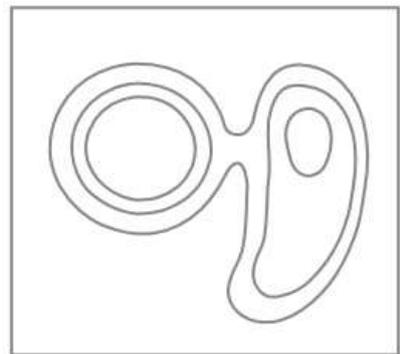
B



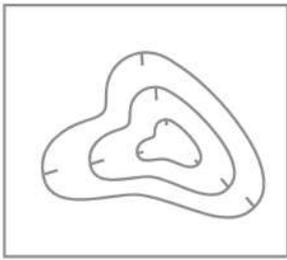
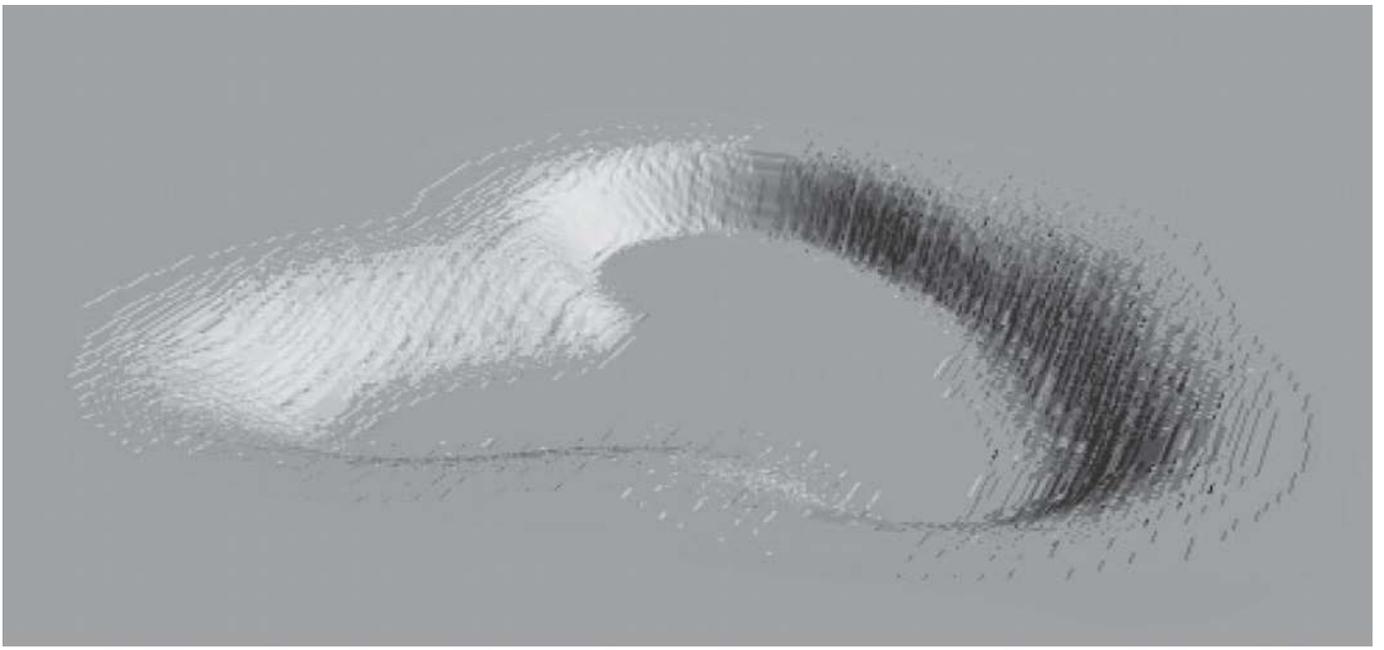
C



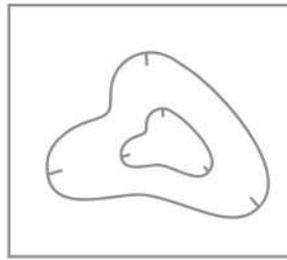
B



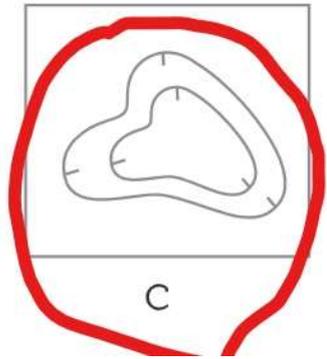
C



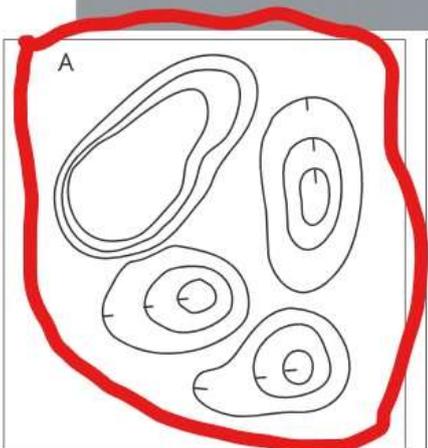
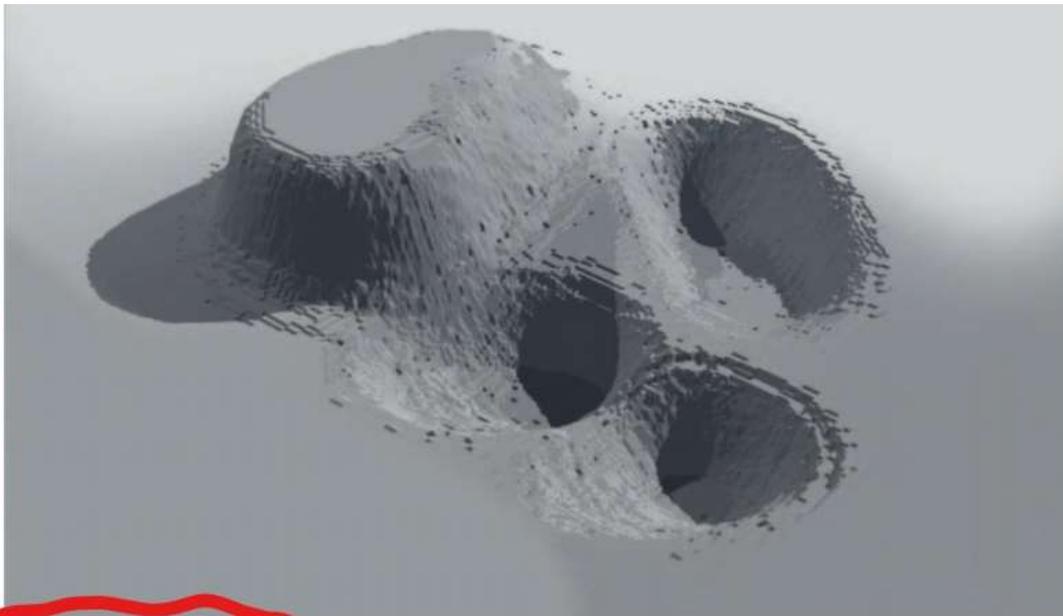
A



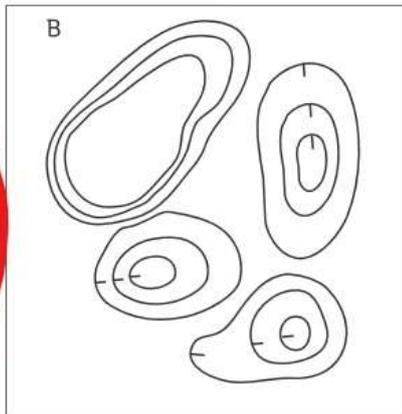
B



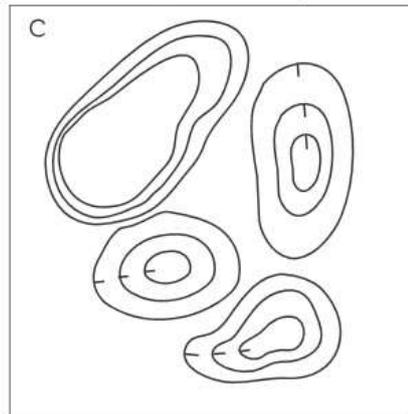
C



A



B



C

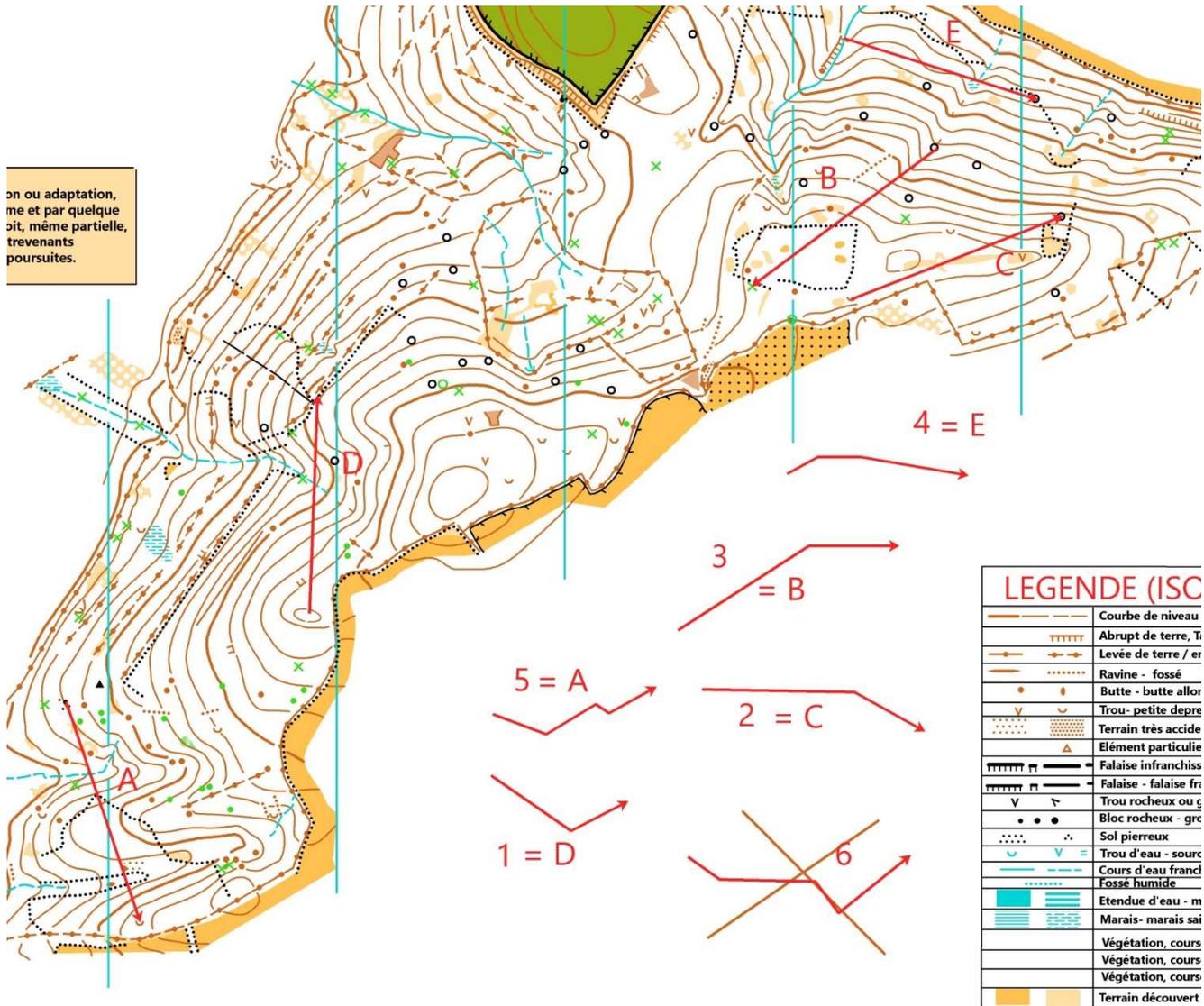
Exo N°2

A partir de la carte du 'suivi d'itinéraire' dessinez le profil du parcours proposé

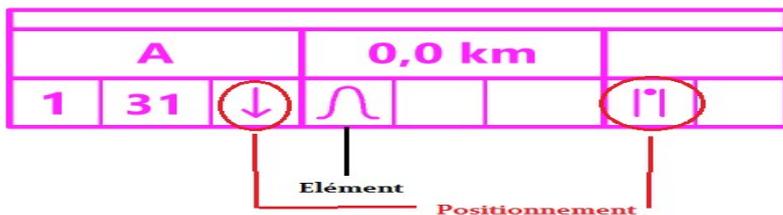


Exo N° 3 Trouvez le bon profil,

Affectez aux flèches (A-B-C...) le bon profil (1-2-3...)



Exo N° 4 Un Vrai Faux Manquant virtuel,



Vrai = tout est bon (élément et positionnement) ; **Faux** = l'élément est bon mais pas les positionnements ; **Manquant** = l'élément de la carte est différent de celui de la carte

1= F / 2=V / 3=V / 4=M / 5=M / 6=F / 7=M / 8=V / 9=F

Le parcours avec les bonnes defs

